## Interfaz: Pantalla Inicio

* Simplemente pantalla con un dibujo que se pase a la siguiente solo con tocar la pantalla

## Interfaz: Inicio de Sesión

* Cuadro de texto para escribir usuario y contraseña
* Botón de iniciar (aceptar los datos)
* Botón de crear cuenta nueva
* Pop up si hay algún error en usuario o contraseña
* Botón para cambiar de idioma

Botón Idioma

Usuario

Crear

Contraseña

Iniciar

## Interfaz: Crear cuenta

* Cuadro de texto para escribir usuario y contraseña
* Botón de crear cuenta
* Botón de Idioma
* Pop up si ya está creada esa cuenta o si el Nick no está disponible
* Botón Atrás

Botón Idioma Botón Idioma

Atrás

Usuario

Contraseña

Confirmar Contraseña

Crear

## Interfaz: Menú (futura)

* Modos de juego
  + Botón Sólo
  + Botón Multijugador
* Botón Desconectar
* Botón Opciones
* Botones de RRSS
* Botón de Top 10
* Botón de Logros
* Botón Tienda

Opciones

SLOOOW

Nombre Usuario

Desconectar

Tienda

LOGROS

SOLO

TOP 10

MULTIJUGADOR

RRSS

## Interfaz: Opciones (desplegable)

Cerrar Opciones

* Cerrar Opciones

Sonido On/Off

* Quitar/poner sonido
* Cambiar Idioma

Idioma

* Contacto

Contacto

## Interfaz: Juego

* Indicadores:
  + Barra de Estamina
  + Barra de Progreso
  + Indicador de Power-UP
* Objeto que tengas equipado en un momento dado
* Personaje/s jugadores

Estamina

Progreso

Power-Up

Aquí aparece el power up

Personaje

## Interfaz: Tienda

* Desplazamiento de ofertas diarias / sugerencias
* Botón para añadir monedas al juego
* Selección de un personaje (te lleva tanto al personaje como a sus skins posibles para comprar). Aquí podríamos ver de qué personajes disponemos, así como las skins.

Añadir Conchas

Babas

Atrás

Conchas

Carrusel Skins

Selector de Personajes

## Interfaz: Añadir monedas (pop up)

* Diferentes precios en función de la cantidad de monedas

Conchas

Atrás

Conchas

Dinero Real

Dinero Real

Conchas

Dinero Real

Conchas

Dinero Real

Conchas

## Interfaz: Personaje de la tienda

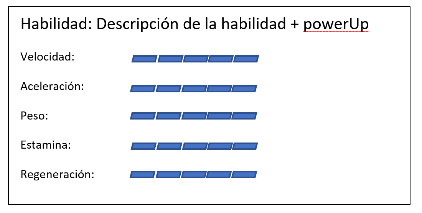
* Personaje básico en el centro de la pantalla + descripción de su habilidad especial.
* Botón para comprar (tanto personaje como skin si se elige)
* Skins en un lateral

Añadir Conchas

Babas

Conchas

Atrás



Skins

Precio / Ya en propiedad

## Interfaz: Confirmación de compra

* Botón tanto de aceptar como de denegar la compra, con un antes y después en las monedas del juego

Cancelar

Aceptar

¿Seguro que desea realizar la compra?

## Interfaz: Fin de partida Solo

* Tabla de texto representando los datos de final de partida
* Botón de volver a jugar
* Botón de salir

Tiempo:

Tu Mejor Tiempo:

Tiempo para pasar el mapa:

Puntuación Recibida:

Salir

Volver A Jugar

## Interfaz: Fin de partida Multijugador

* Posición en la que quedas + monedas ganadas + clasificación (provisional y que se vaya actualizando)
* Botón de volver a jugar (en función del poseedor de la sala):
  + Se vuelve a la sala de espera. Si se sale el creador de la sala, esta sala pasa a ser de otro jugador y queda +1 hueco libre. Si se sale todo el mundo, se cierra la sala
* Botón de salir

Puesto: Monedas:

Jugador 1 + información tiempo

Jugador 2 + información tiempo

Jugador 3 🡪 Aún en partida

Salir

Volver A Jugar

## Interfaz: Menú Modo de Juego Solo

* Aparecen botones para los distintos mapas disponibles, con el tiempo anterior conseguido y el tiempo para pasárselo
* Botón para sumar vida (anuncio)

Vidas

Añadir Vida = Ver anuncio

Atrás

Tu mejor tiempo

Tiempo para superar el mapa

Mapa 1

Mapa 1

Tiempo

Tu Tiempo

Tiempo

Tu Tiempo

Mapa 2

Tiempo

Tu Tiempo

Mapa 3

## Interfaz: Menú Modo Multijugador Online

* Botones para Crear Sala, Unirse a Sala (Matchmaking) y Buscar Sala
* Selector de salas
* Texto Explicativo:
  + Primeramente 🡪 “Elige Modo”
  + Si eliges Crear Sala 🡪 “Elige Mapa para crear la sala”
  + Si eliges Unirse a Sala 🡪 Pasas directamente a una sala (o sale mensaje de no hay salas)
  + Si eliges Buscar Sala o eliges Mapa al Crear sala 🡪 “Escribe el nombre de la sala” o “El nombre de la sala no está disponible” si no se puede ni crear ni buscar
* Botón Confirmar para crear Sala o Buscar esa sala

\*\*\*Texto explicativo

Atrás

Buscar Sala

Unirse a Sala Aleatoria (Matchmaking)

Crear Sala

Mapa 3

Mapa 2

Mapa 1

Mapa 1

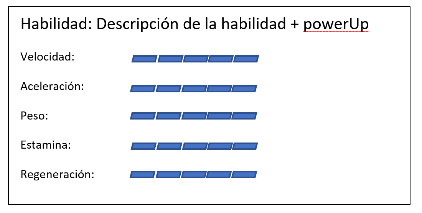
Confirmar

Nombre Sala

## Interfaz Sala de Espera:

* Círculo representando a tu personaje (desde la que se puede acceder a elegir personaje o añadir botón)
* Descripción del Personaje (cuadro de texto)
* Información Sala:
  + Nombre de Jugadores en sala
  + Caracol Elegido (Miniatura)
  + Botón “Expulsar” para el creador de la sala
* Botón “Listo” para los jugadores que se unen a una Sala
* Botón “Empezar” para el creador de la sala

Listo/Start

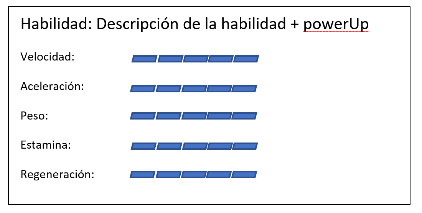


Atrás

Datos Sala

## Interfaz: Cambiar Personaje

* Imágenes de cada caracol para poder elegir (scroll horizontal para ver más)
  + Imagen en grande del caracol del cual se muestra la descripción
  + Remarcar el caracol en los círculos pequeños para saber cuál has elegido
* Descripción (estadísticas específicas de cada uno)
* Selector de Skins
* Botón Aceptar



Stats:

Selector de Skins

Aceptar

## Interfaz: Top 10

* Tres botones para elegir el mapa. En función de mapa, salen los jugadores con mejor tiempo en esa sala

Atrás

1 – Jugador + Tiempo

TOP 10:

3 – Jugador + Tiempo

2 – Jugador + Tiempo

Mapa 1

Mapa 1

6 – Jugador + Tiempo

5 – Jugador + Tiempo

4 – Jugador + Tiempo

Mapa 2

8 – Jugador + Tiempo

7 – Jugador + Tiempo

Mapa 3

10 – Jugador + Tiempo

9 – Jugador + Tiempo

## Interfaz: Logros

* Cada logro aparece con un fondo de color distinto en función, junto con los puntos que da cada uno

Atrás

+ Puntos

Logro 1

+ Puntos

Logro 2

+ Puntos

+ Puntos

+ Puntos

+ Puntos

Logro 6

Logro 5

Logro 4

Logro 3

